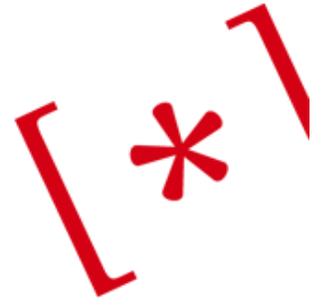


Festival della Scienza

Genova, 26 ottobre _ 5 novembre 2017

Contatti



Welcome to WeDraw!

Un nuovo strumento tecnologico per insegnare e apprendere la matematica

Quando

il 30 ottobre, dalle 15:00 alle 16:30

Dove

Casa Paganini

Piazza Santa Maria in Passione, 34

Età consigliata

Dai 20 anni

Tipologia e disciplina

Evento speciale

Matematica, Logica e Informatica

È possibile apprendere concetti di matematica e geometria ad occhi chiusi? Sì, grazie a *weDraw*! Il progetto europeo nasce con l'obiettivo di sviluppare nuove piattaforme tecnologiche per favorire l'apprendimento multisensoriale della matematica attraverso la musica, e della geometria attraverso la danza, garantendo una didattica inclusiva e coinvolgente. Cos'è l'apprendimento multisensoriale? Gli studi di psicofisica e psicologia dello sviluppo hanno dimostrato che, prima di compiere otto anni, i bambini usano i sensi in modo slegato l'uno dall'altro, scegliendo un canale sensoriale preferenziale che spesso non corrisponde alla vista. Con le nuove piattaforme tecnologiche sviluppate da *weDraw*



ogni bambino potrà scoprire il suo senso preferito e studiare la matematica e la geometria con maggiore facilità! Il progetto coinvolge ricercatori, insegnanti e bambini con lo scopo di sviluppare strumenti tecnologicamente

avanzati, atti a rispondere alle esigenze degli utenti.

A cura di

Istituto Italiano di Tecnologia (IIT) - Unit for Visually Impaired People, Istituto Italiano di Tecnologia (IIT) - Unit for Robotics Brain and Cognitive Science , Casa Paganini - InfoMus, De Agostini Scuola

In collaborazione con

University College London, Trinity College Dublin

Note

weDraw è un progetto finanziato da European Union's Horizon 2020 Research and Innovation Programme con Grant Agreement No. 732391. Per ulteriori informazioni consultare il sito: www.wedraw.eu.

